

一、CCSv4 安装

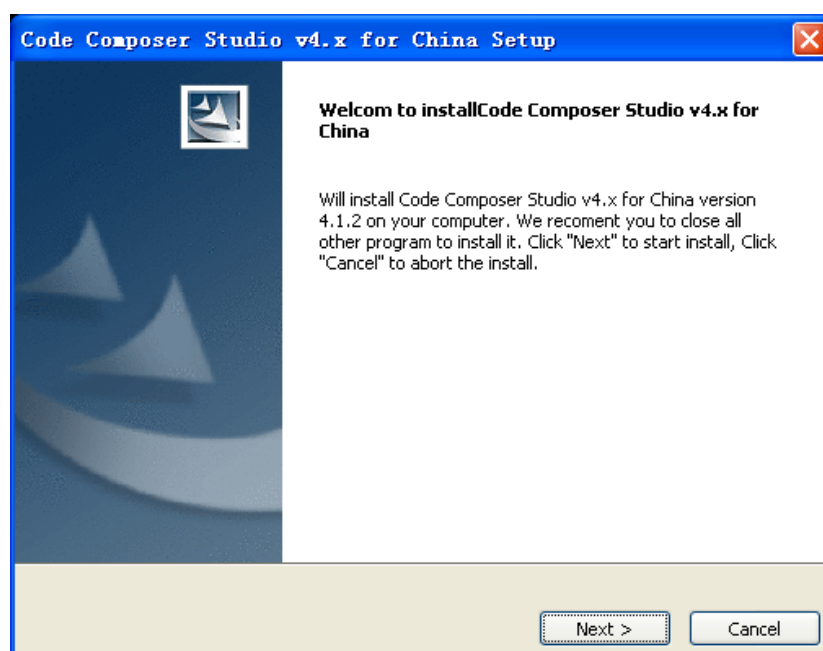
1. 放入光盘，若不自动弹出，点击 autorun.exe，将弹出如下画面。然后，点击现在安装。



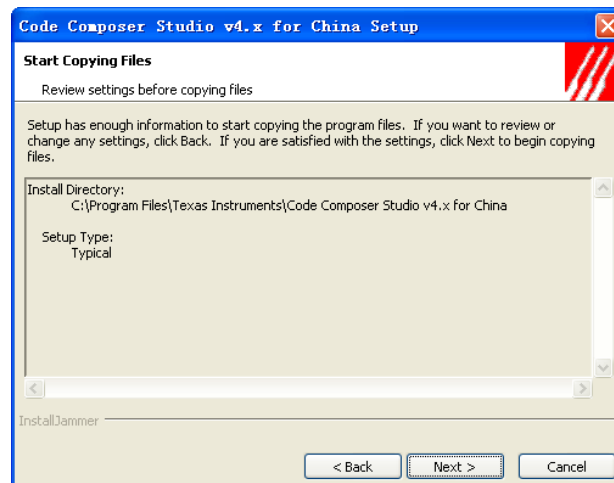
2. 点击 yes 确认安装。



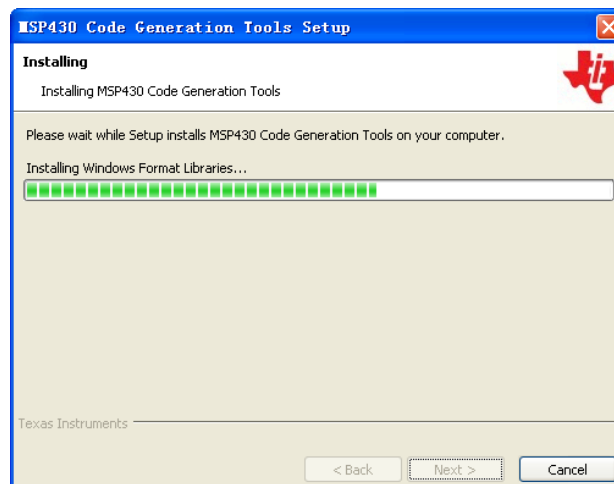
3. 点击 NEXT 按钮。



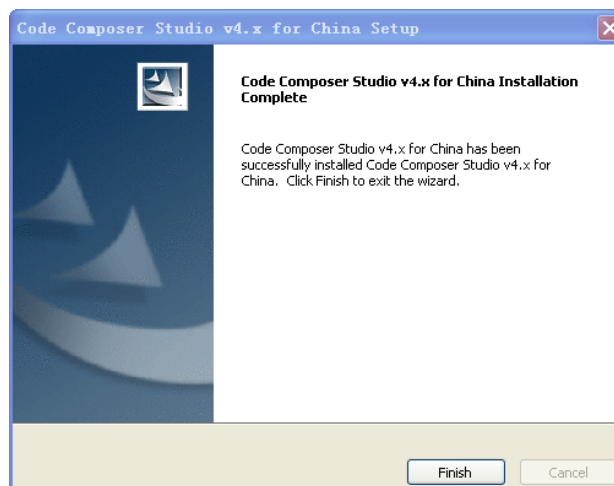
4. 选择I accept the terms of the license agreement，并单击Next按钮。



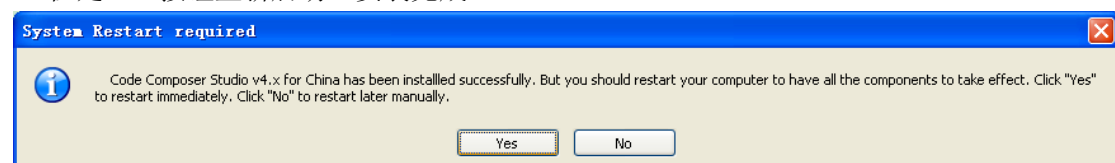
5. 开始安装。



6. 单击Finish按钮。

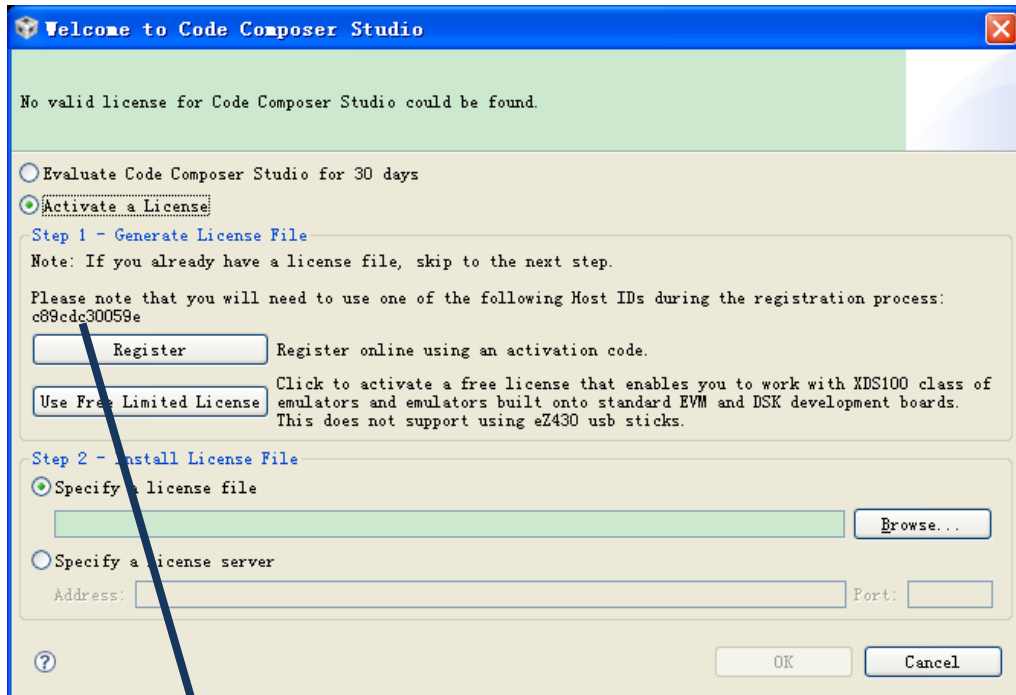


7. 但是 YES 按钮重新启动，安装完成。

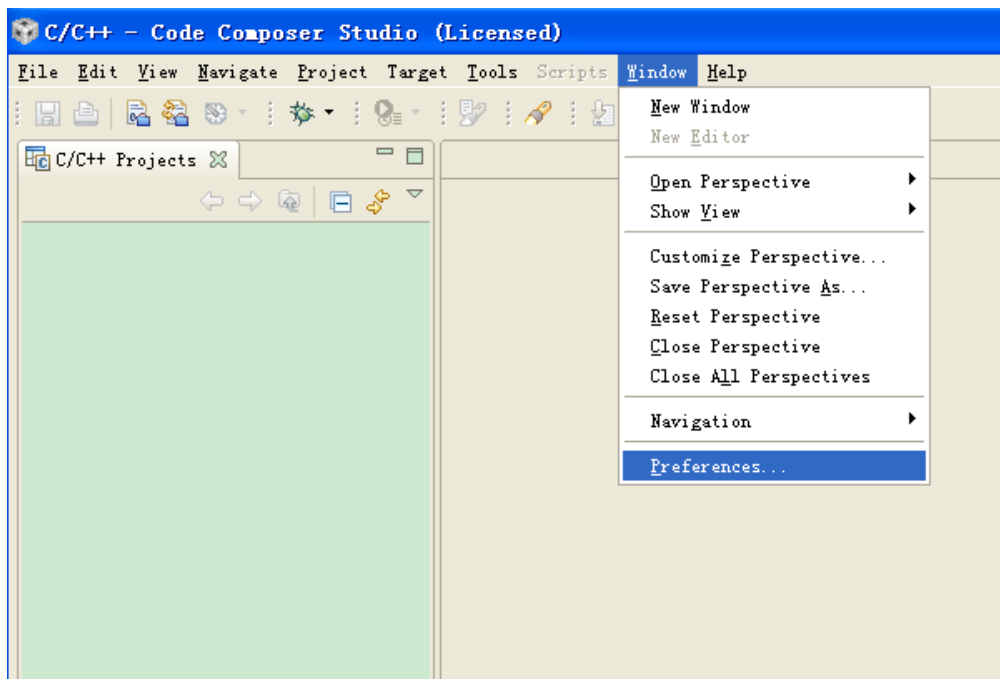


二、CCSv4 注册

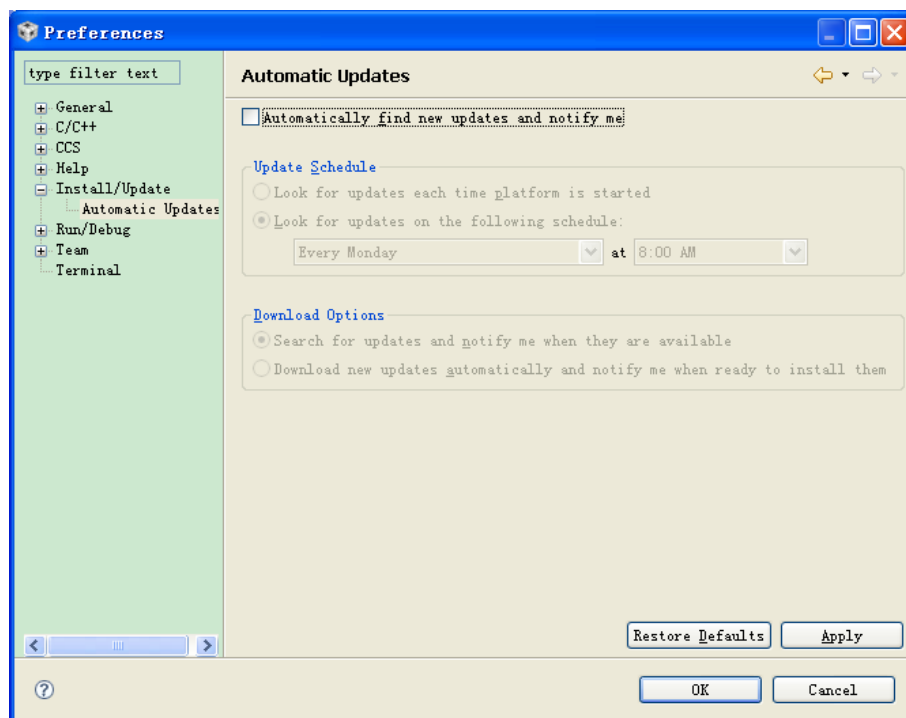
1. 打开 CCSv4，单击 OK。弹出如下对话框，选择 Activate a License。



2. 链接到 TI 注册网址开始注册（需有 TI 的 my.TI 账号），注册时，除了需要激活码，还需要本机 MAC 地址，如 c8.9c.dc.30.05.9e。获得 License 后，选择 Specify a license file，点击 Browse，选择 TMDSCCS-ALLN01A-v4.0.lic 文件。单击 OK，注册完毕。
3. 注意：目前 SEED-XDS510PLUS、SEED-XDS560PLUS 以及 SEED-XDS560USB 仿真器只支持 CCSv4.1.2 版本，不要升级到 4.1.2 以上版本。可通过如下步骤关闭自动升级功能，避免不必要的问题出现。
4. 进入 CCS 的菜单 windows -> Preferences。



5. 选择 Install/Update -> Automatic Updates，取消勾选选项，从而关闭自动升级功能。

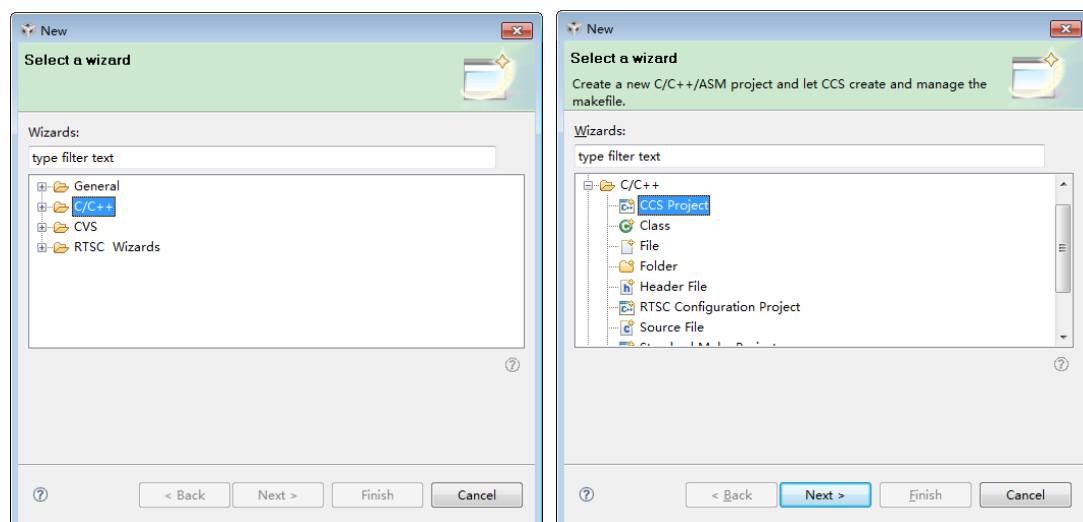


三、仿真器安装

1. 直接插上 XDS560PLUS 仿真器后（XDS560PLUS 仿真器不需要连接目标板），放入驱动光盘（需要关闭杀毒软件），可自动安装驱动。若没自动安装。可在设备管理器中更新驱动，驱动选择 SEED-XDS560Plus Emulator for CCS4.0。

四、CCSv4 新建工程

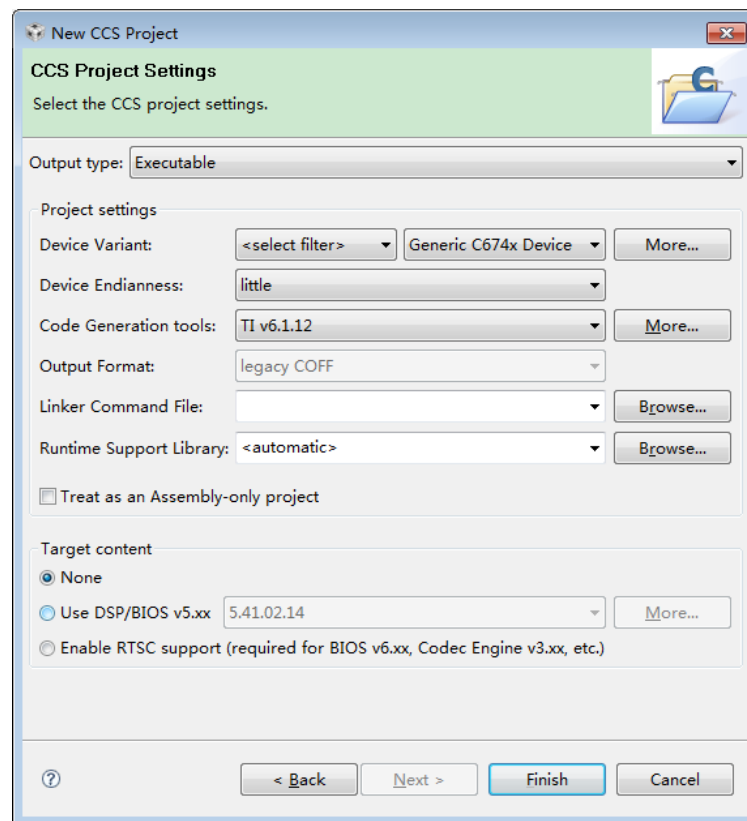
1. 可以选择 File->New->Others，然后选择 C/C++->CCS Project。



也可以直接选择 File->New->CCS Project，点击 NEXT，输入工程名，点击 NEXT，选择工程类型如 ARM，C6000 等。完成后点击 NEXT，可以添加参考实例，若没有则直接点击 NEXT 跳过即可。

2. 根据需求修改 Device Variant，Device Endianness 等属性后，单击 finish 完成工程建立过程。

其他选项可保留为默认值。



至此，一个新工程建立完成，可以添加各种源文件或头文件。

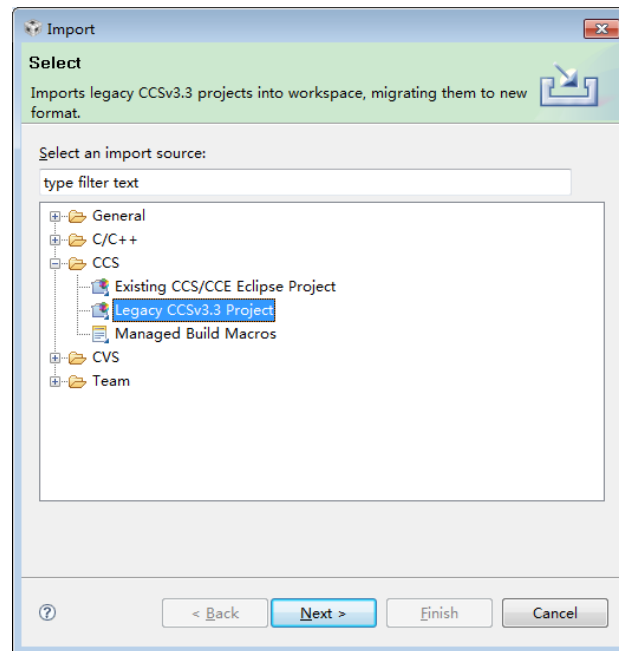
另外，要为新建设工程创建文件，可在“C/C++ Projects (C/C++ 项目)”视图中右键单击项目名称，并选择“New -> Source File (新建 -> 源文件)”。在打开的文本框中，键入包含与源代码类型对应的有效扩展名（.c、.C、.cpp、.c++、.asm、.s64、.s55 等）的文件名称。单击“Finish (完成)”。

要向项目添加现有源文件，可在“C/C++ Projects (C/C++ 项目)”选项卡中右键单击项目名称，并选择“Add Files to Project (将文件添加到项目)”，将源文件复制到项目目录。：也可以选择“Link Files to Project (将文件链接到项目)”来创建文件引用，这样可以将文件保留在其原始目录中。

五、原 CCS3.3 工程文件升级到 CCSv4 工程文件

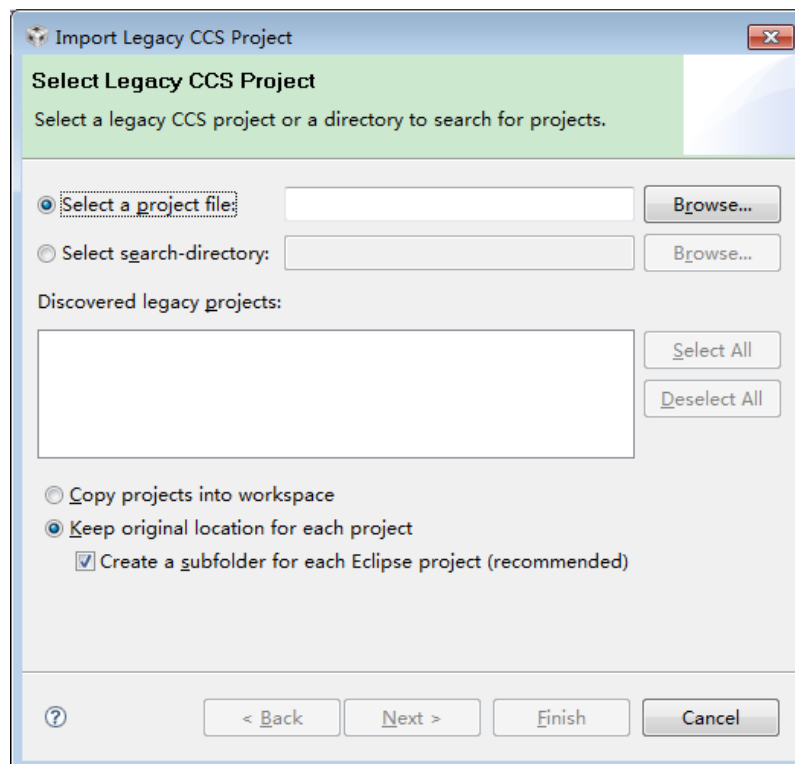
1. 有两种途径：

1) 选择 File->Import，弹出对话框。选择 Legacy CCS3.3 Project，并单击 Next 按钮。

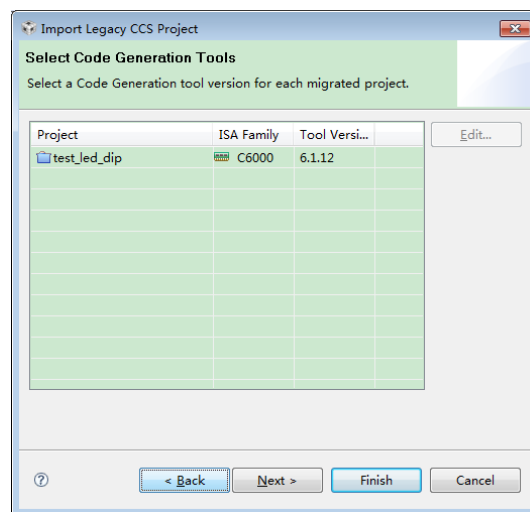


2) 选择 Project->Legacy CCS3.3 Project。

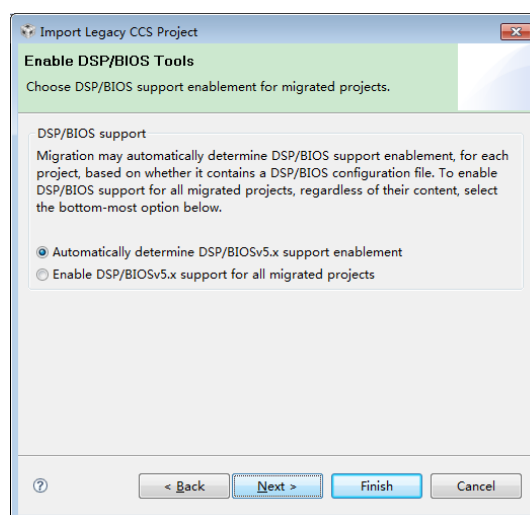
2. 选择项目文件。可以选择单个项目文件，也可以同时导入多个项目。导入多个项目时，选择项目所在文件目录，然后在“Discovered legacy projects (已找到的旧版项目)”选中要导入的项目。另外，还可以选中 Copy projects into workspace，将项目拷贝到 CCS 默认的新建工程文件夹中。



3. 选择单个项目后，点击 **NEXT**，选择代码生成工具版本

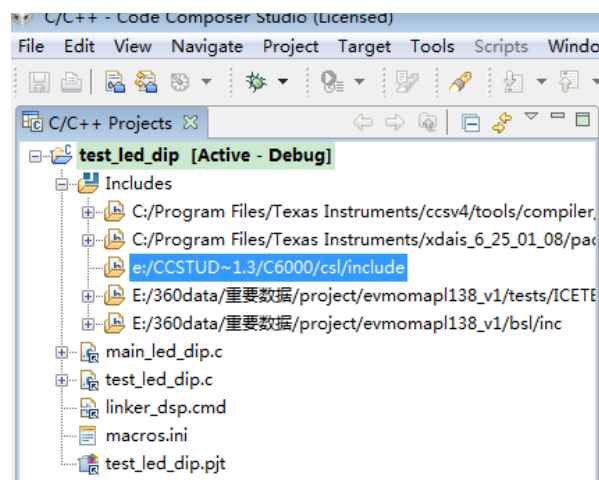


4. 指定要使用的 DSP/BIOS 版本。多数情况下可以保留 CCSv4 提供的默认版本。单击“**Finish**（完成）”。如果计划使用实时分析（RTA）和实时对象查看器（ROV）（替代内核对象查看器）这两种 BIOS 调试工具，就必须使用默认版本。



5. 向导完成转换过程后，新生成的 CCSv4 项目就会出现在工作区内。

注意：CCSv4 不支持 csl 库，可下载 csl 库进行连接编译或采用以前的 csl 库直接连接编译。

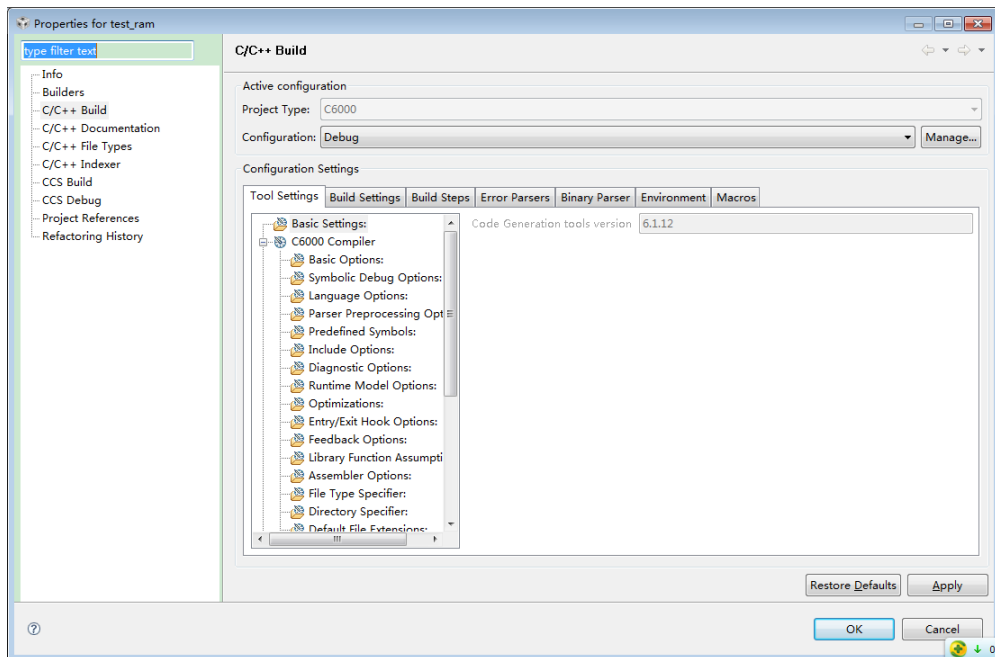


六、导入现有 CCSv4 工程文件

过程与 CCSv3.3 工程文件升级到 CCSv4 工程文件类似，只是在第一步时选择 File->Import->Existing CCS/CCE Eclipse Project，非 Legacy CCS3.3 Project。其他过程与上节相同。

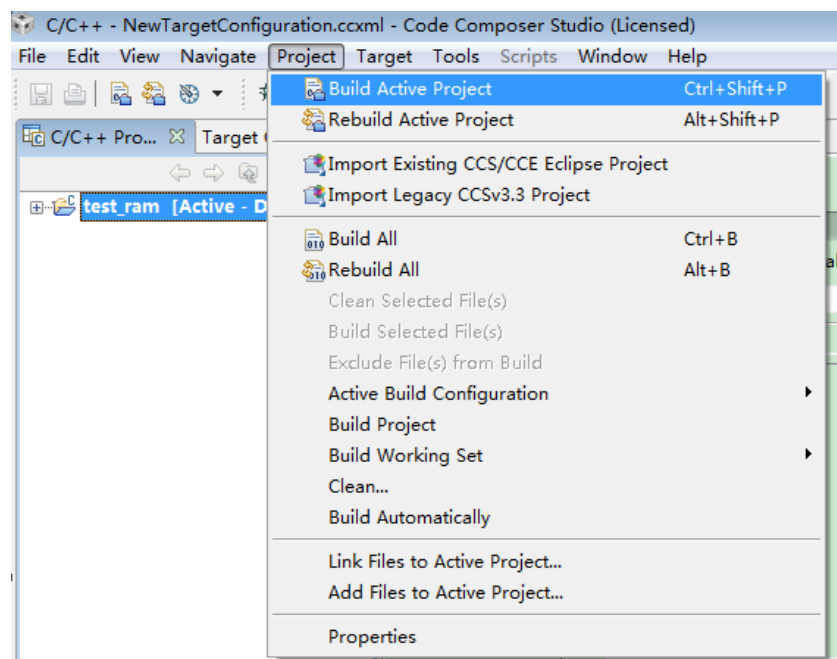
七、工程文件的编译

1. 右键点击工程文件，选择 Properties，可以进行各种设置。例如，在 C6000 Compiler 选项中选择 Include options 修改头文件路径；在 C6000 Compiler 选项中选择 Directory Specifier 修改中间文件编译路径；在 C6000 Linker 选项中选择 File Search Path 修改库文件路径。



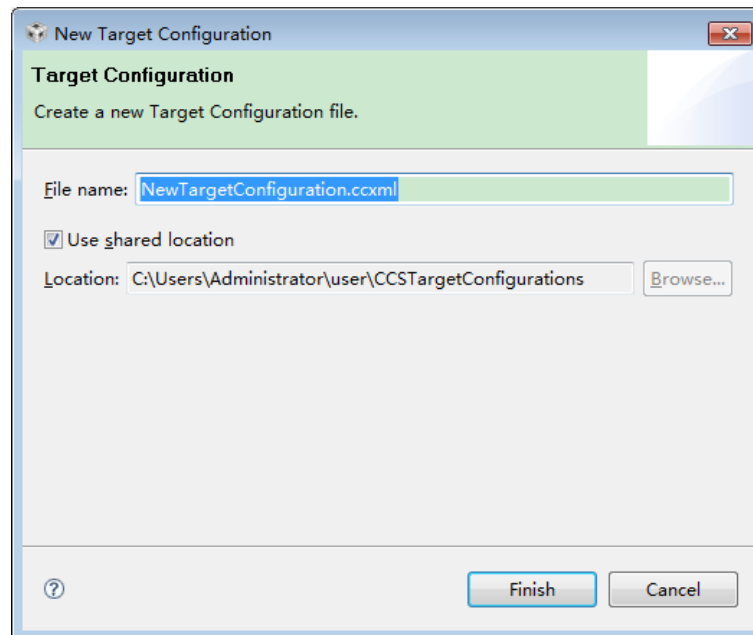
2. 选择 Project->Build active Project 命令进行工程编译；

注意：该命令栏下的 Build All 命令是指将工程栏里的所有工程都进行编译，不等同于原有命令。

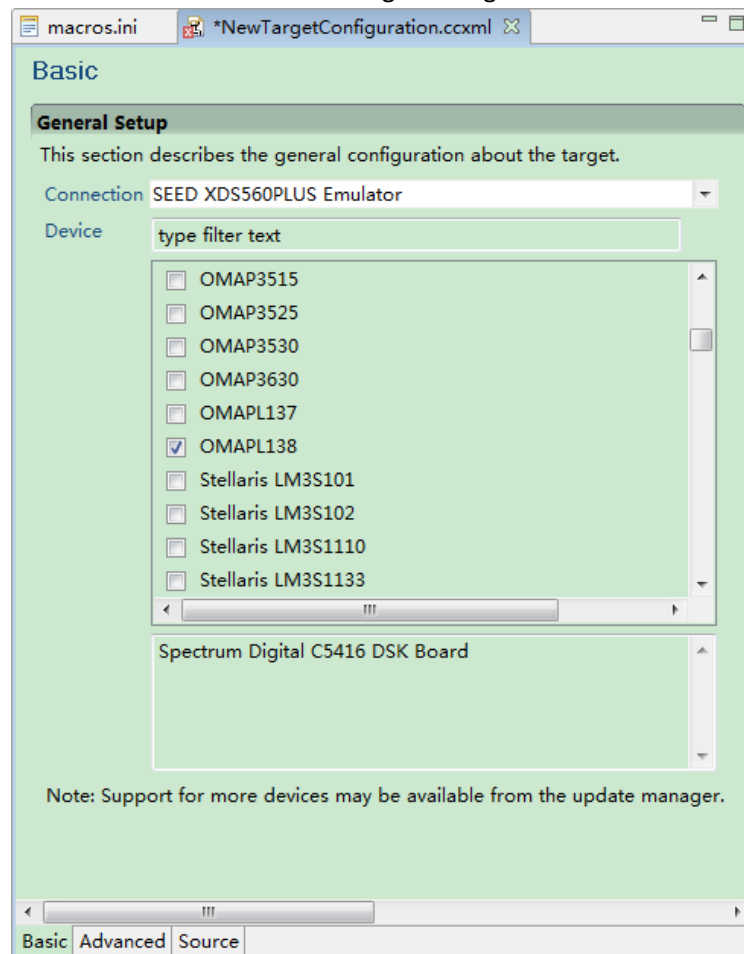


八、生成配置文件，与板卡相连运行程序

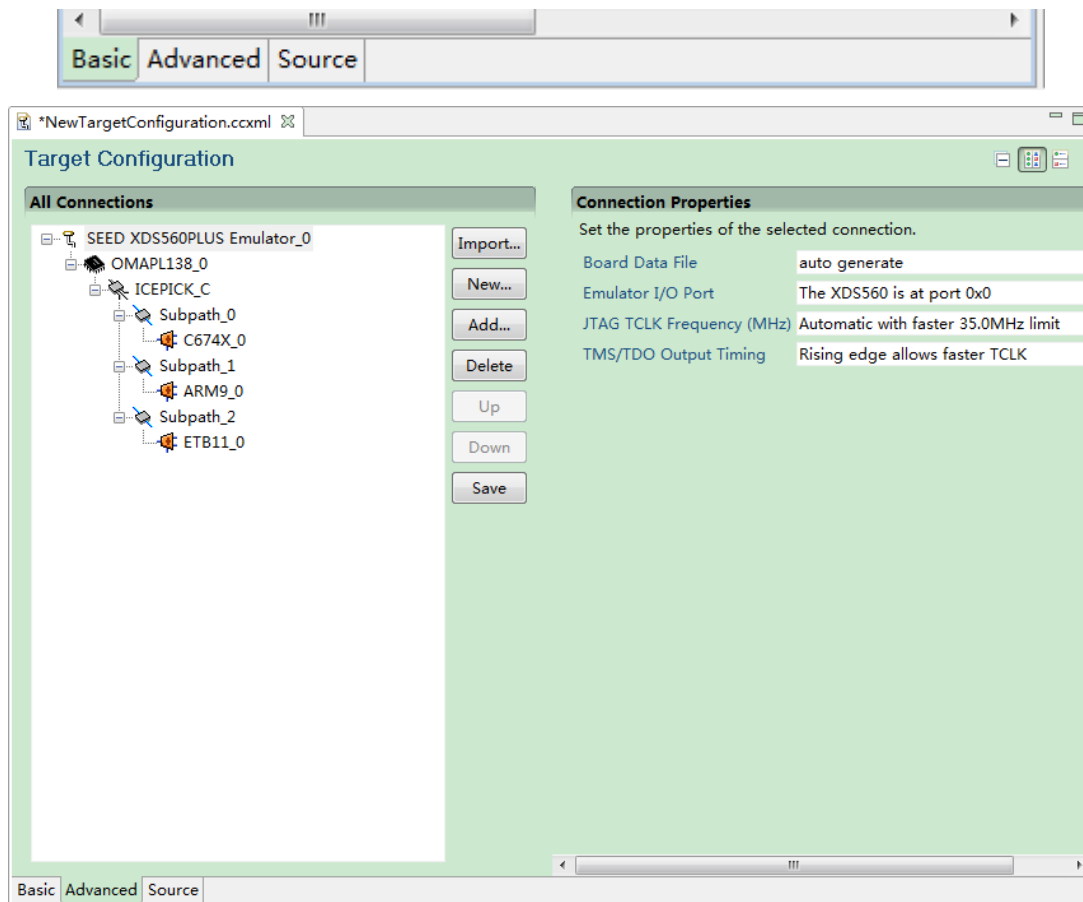
1. 选择 View->Target Configurations，然后选择 Target->New Target Configuration。输入要生成的配置文件名称，单击 Finish 按钮（路径可以更改）。



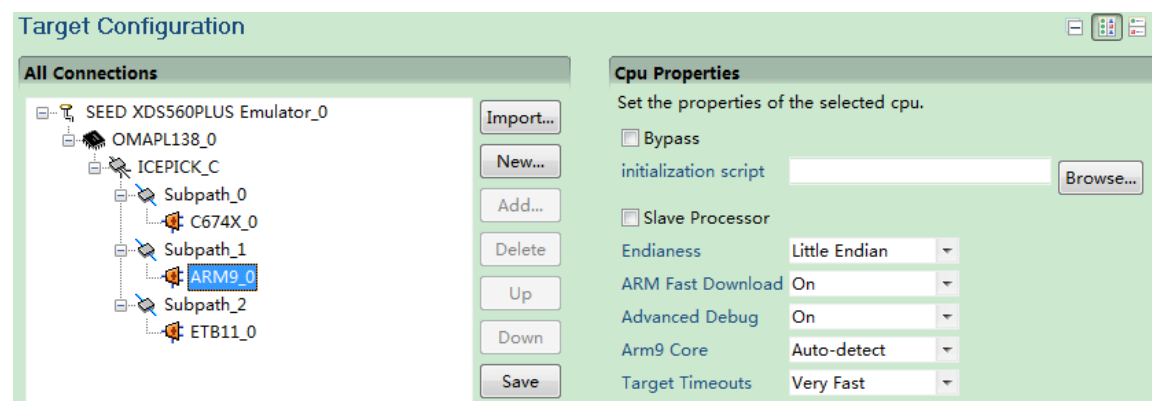
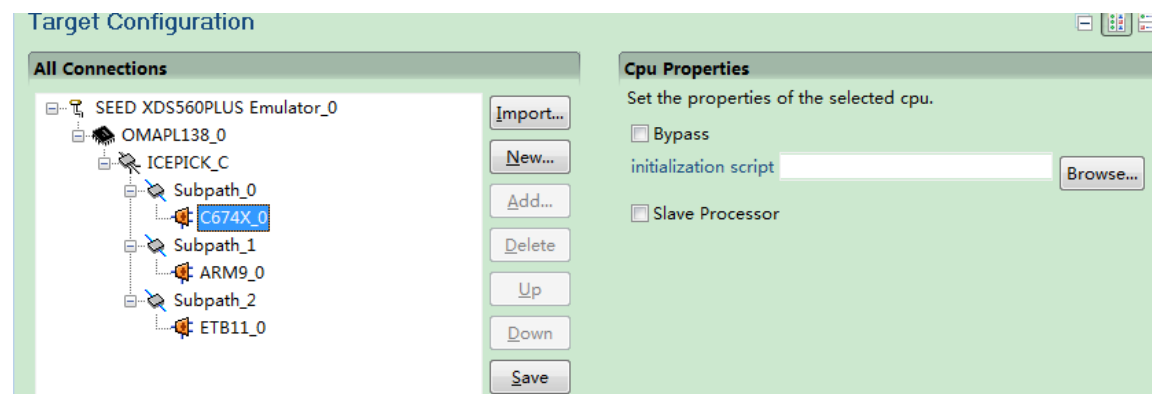
2. 选择相应的仿真器，以及芯片，并点击 Target Configuration。



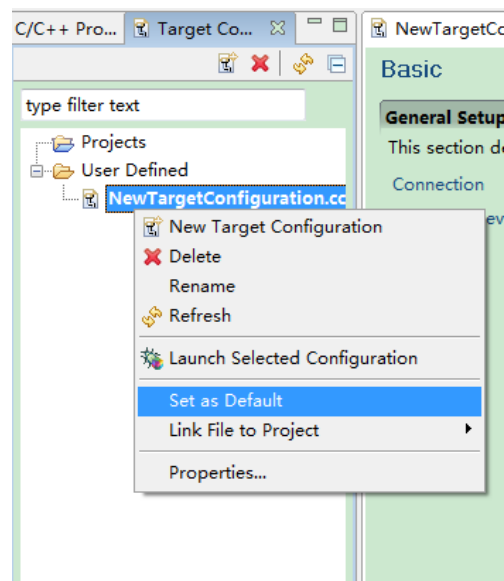
3. 单击 Advanced，可看到一些配置，要根据芯片的不同来修改参数；



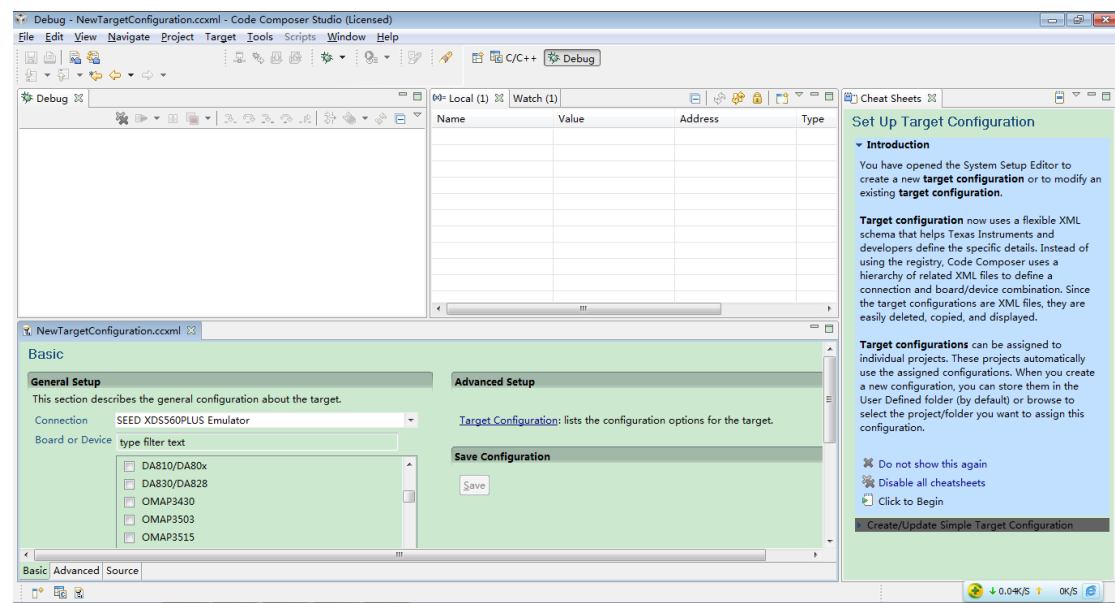
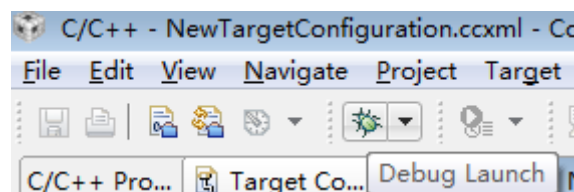
4. 单击 C674X_0，单击 ARM9_0，可以添加板卡的 GEL 文件，完成后单击 Save 按钮。



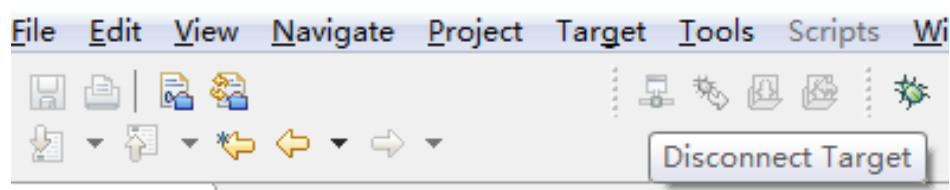
5. 将生成的配置文件 Set as Default。



6. 点击 Debug Launch，进入调试界面。



7. 点击 Connect Target,与板卡进行连接。



8. 连接后，单击 Load Program 按钮（在 Connect Target 按钮之后），就可以加载编译好的.out 文件。单击 Run 按钮，运行程序。

九、其他工具

On-chip flash 工具：CCS->Tools-> On-chip Flash 的 on-chip flash 窗口，可以配置时钟等参数，然后在 C/C++ project 窗口，右键点击工程名，选择如下命令，ccs 自己进行程序烧写。

